

PROGRAMA GENERAL

	MARTES 26	MIÉRCOLES 27	JUEVES 28	VIERNES 29	
08:00	Registro (Tutoriales)	Registro (Congreso)	Registro (Congreso)	Registro (Tutoriales)	
09:00	Tutorial 1. Penguin Computing "Utilizando la plataforma Penguin on Demand para Aplicaciones de HPC al alcance de todos" (4hr) (Sala: Ágora 1)	Ceremonia de Inauguración	Conferencia Plenaria 3	T4: Dra. Lourdes Martínez "Inteligencia Artificial para Videojuegos" (9:00-12:00 hr) (Sala: Ágora 1) T5: Dr. Miguel González Mendoza "LEADERSHIP EU Project: Insights of the Input Papers on Digital Agendas, ICT Regulations and Funding Mechanisms" (10:00-12:00 hr) (Sala: Ágora 2)	
09:20					
09:40					
10:00			Conferencia Plenaria 1	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)	
10:20					
10:40					
11:00			Break / Visita Centro de Datos		
11:20					
11:40					
12:00			Sesiones Técnicas (4 artículos por sala) (20 min. por artículo)	Sesiones Técnicas (4 artículos por sala) (20 min. por artículo)	
12:20					
12:40					
13:00	C O M I D A				
13:30					
14:00	Parte I Tutorial 2: Dr. Oscar Herrera. "Weka y procesamiento de audio e imágenes" (4hr) (Sala: Ágora 1)	Conferencia Plenaria 2	Conferencia Plenaria 4		
14:40					
15:00	Tutorial 3: INFOTEC. "Semantic Web Applications" (4hr) (Sala: Ágora 2)	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)		
15:20					
15:40					
16:00	Break / Visita Centro de Datos				
16:20					
16:40	Parte II T2: Dr. Oscar Herrera. "Weka y procesamiento de audio e imágenes"	Sesiones Técnicas (4 artículos por sala) (20 min. por artículo)	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)		
17:00					
17:20	T3: INFOTEC. "Semantic Web Applications"				
			Ceremonia de Clausura		
18:30		Cena de Gala			

PROGRAMA GENERAL

	MARTES 26	MIÉRCOLES 27	JUEVES 28	VIERNES 29	
08:00	Registro (Tutoriales)	Registro (Congreso)	Registro (Congreso)	Registro (Tutoriales)	
09:00	Tutorial 1. Penguin Computing "Utilizando la plataforma Penguin on Demand para Aplicaciones de HPC al alcance de todos" (4hr) (Sala: Ágora 1)	Ceremonia de Inauguración	Conferencia Plenaria 3	T4: Dra. Lourdes Martínez "Inteligencia Artificial para Videojuegos" (9:00-12:00 hr) (Sala: Ágora 1) T5: Dr. Miguel González Mendoza "LEADERSHIP EU Project: Insights of the Input Papers on Digital Agendas, ICT Regulations and Funding Mechanisms" (10:00-12:00 hr) (Sala: Ágora 2)	
09:20					
09:40					
10:00			Conferencia Plenaria 1	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)	
10:20					
10:40					
11:00			Break / Visita Centro de Datos		
11:20					
11:40					
12:00			Sesiones Técnicas (4 artículos por sala) (20 min. por artículo)	Sesiones Técnicas (4 artículos por sala) (20 min. por artículo)	
12:20					
12:40					
13:00	C O M I D A				
13:30					
14:00	Parte I Tutorial 2: Dr. Oscar Herrera. "Weka y procesamiento de audio e imágenes" (4hr) (Sala: Ágora 1)	Conferencia Plenaria 2	Conferencia Plenaria 4		
14:40					
15:00	Tutorial 3: INFOTEC. "Semantic Web Applications" (4hr) (Sala: Ágora 2)	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)		
15:20					
15:40					
16:00	Break / Visita Centro de Datos				
16:20					
16:40	Parte II T2: Dr. Oscar Herrera. "Weka y procesamiento de audio e imágenes"	Sesiones Técnicas (4 artículos por sala) (20 min. por artículo)	Sesiones Técnicas (3 artículos por sala) (20 min. por artículo)		
17:00					
17:20	T3: INFOTEC. "Semantic Web Applications"				
			Ceremonia de Clausura		
18:30		Cena de Gala			

CONGRESO MEXICANO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

26-29 de mayo 2015
Aguascalientes, Ags.



COMIA
2015

CONGRESO MEXICANO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

26-29 de mayo 2015
Aguascalientes, Ags.



COMIA
2015

